Rapport de projet B65

Projet synthèse de fin d’étude  
2021

Lays the prise

Projet réalisé par   
Yohann CARVALHO

Projet encadré par   
Monty Pierre-Paul

**Présentation générale de l’application :**  
Mon projet consiste à réaliser un jeu de type Roguelike (« le joueur explore un donjon infesté de monstres qu’il doit combattre pour gagner de l’expérience et des trésors. » Wikipédia) en utilisant les langages de programmation Javascripts et PHP. Ce jeu sera jouable sur navigateur et comportera un système permettant aux utilisateurs de se créer un compte afin de pouvoir jouer au jeu.

**Résumé du développement :**  
L’ensemble des objectifs principaux ont presque tous été respectés. Cependant les taches optionnelles n’ont-elles pas été accomplie. Le seul objectif non respecté est celui d’intégration d’une carte pour mon jeu afin de laisser au joueur le choix de progression. Pour pallier ce manque, j’ai créé un système de niveau infinie jusqu’à ce que le joueur perde. Chaque niveau généra un nombre d’ennemie aléatoire avec des stats aléatoire. Certaines taches ont été annulé car elles n’étaient pas nécessaires au projet. Durant le développement, je me suis rendu compte de la complexité de certains aspects du projet pour le temps que j’avais disponible. J’ai commencé mon développement en créant la structure du projet et la base de données permettant aux usagers de créer leur compte et de se connecter sur le site. C’est après ça, quand j’ai commencé à développer le jeu que je me suis rendu compte que créer une base de données qui sauvegarde automatiquement la partie me prendrait trop de temps et j’ai donc décidé de laisser ça sur le coté pour me concentrer sur le cœur du jeu. Pour la carte, c’est sur la fin du projet que j’ai vu qu’il ne me restait plus assez de temps pour la réaliser. Et j’ai décidé de remettre ça pour une prochaine version et garder une version stable.

**Fonctionnalités** :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fonctionnelles** | **Semi-fonctionnelles** | **Non fonctionnelles** | **Abandonnées** |
|  |  |  | Création et intégration de la carte |
| Creation d’un usager et liaison avec le site ( login signin) |  |  |  |
|  | Mise en place des animations |  |  |
| Hébergement en ligne et certification ssl |  |  |  |
| Attaque des cartes sur enemie |  |  |  |
| Attaque des ennemies sur joueur |  |  |  |
| Tirage des cartes |  |  |  |
| Creation d’un nouveau niveau |  |  |  |

**Améliorations possibles et qui vont être faites dans le futur :**- Ajout de la carte  
- Ajout d’une sauvegarde de partie  
- Ajout de plus de carte notamment de soin ou bouclier  
- Amélioration des animations

**Évaluation personnelle :**  
Mon projet n’a beau pas super impressionnant je n’en reste pas moins fier et content je suis un peu dessus de ne pas avoir réussi à implémenter la carte mais, je ne compte pas le délaisser après la remise. Je suis aussi très fier d’avoir réussi à le déployer en ligne et d’avoir obtenu un certificat SSL car ce nom de domaine me servira de portfolio dans le futur. Une note de 70%-75% me semble justifiable.